

LLEIS DELS ESCACS

REGLES DEL JOC

1 Naturalesa i objectius de la partida d'escacs

- 1.2 L'objectiu de cada jugador es situar al rei del seu adversari en "escac", de tal manera que l'adversari no tingui cap jugada legal. Del jugador que llogre aquest objectiu, se diu que ha fet "mat" al rei del seu contrincant i que ha guanyat la partida. No és permès posar el propi rei en escac, ni exposar-lo sota atac, ni capturar el rei de l'oponent. El jugador que ha rebut el mat, perd la partida

APENDIX B

ESCACS LLAMPEC

- B1 Una "partida d'Escacs Llampec" es aquella que totes les jugades s'han de fer en un temps menor als 15 minuts per cada jugador o quan la suma del temps assignat més l'increment per jugada multiplicat per 60 sigui menor de 15 minuts.

- B2 La partida se regirà per les *Lleis dels Escacs Ràpids*, como en el Apèndice A, excepte el que anul·li les següents Regles dels Escacs Llampec. Els articles 10.2 y A.6 no son aplicables.

- B3 Una jugada il·legal se completa quan es posa en marxa el rellotge de l'adversari. Ara, el adversari està autoritzat a reclamar la victòria abans de realitzar la seva pròpia jugada. Si el adversari no pot fer el mat per qualsevol serie de jugada es legals, inclussivament amb les respuestes mé inversemblans, aleshores està autoritzat a reclamar tablas abans de realitzar la seva pròpia jugada. Una vegada l'adversario ha realitzat la jugada, no pot corregir-se una jugada ilegal.

APÈNDIX A

ESCACS RÀPID

- A.1 Una "partida d'Escacs Ràpid" és aquella en la qual totes les jugades s'han de fer en un temps limitat de, al menys, 15 minuts però menys de 60 per cada jugador; o quan el resultat de la suma del temps assignat, més l'increment per jugada multiplicat per 60, està inclòs entre al menys 15 i menys de 60 minuts .
- A.2 Els jugadors no cal que anotin les jugades.
- A.3 Quan la supervisió sigui l'adequada (per exemple, un àrbitre per un màxim de tres partides), s'aplicaran les *Regles de Competició*.

- A4** Quan la supervisió no sigui l'adequada s'aplicaran *Regles de Competició*, tret d'aquells punts que contradiguin les següents **Regles d'Escacs Ràpid**:
- a) Un cop fetes tres jugades per jugador, no poden fer-se reclamacions per una situació incorrecta de les peces, per l'orientació de l'escaquer o els temps dels rellotges.
En el cas d'estar intercanviada la col·locació de rei i dama, no es permet l'enroc d'aquest rei
 - b) L'àrbitre decidirà el els temes referents a l'article 4 (*) de les Lleis dels Escacs, solament a requeriment d'un o ambdós jugadors
 - c) Es considera completada una jugada il·legal, quan el jugador ha posat en marxa el rellotge del contrari. Aleshores, aquest, té el dret i sempre abans de realitzar la seva jugada, de reclamar que l'adversari ha fet una jugada il·legal. Tant sols després d'aquesta reclamació l'àrbitre prendrà una decisió. Per contra, l'àrbitre intervertirà, si es possible, quan ambdós reis estiguin en escac o quan no s'hagi completat una promoció de peó.
 - d) .
 - 1 Només es considerarà que una bandereta ha caigut quan un dels jugadors li hagi fet a l'àrbitre una reclamació vàlida a tals efectes. De no ser així, l'àrbitre s'abstindrà d'intervenir quan caigui una bandereta
 - 2 Per reclamar una victòria per temps, el reclamant aturarà els dos rellotges i llavors ho dirà a l'àrbitre. Per tal que la reclamació tingui èxit, la bandereta del reclamant haurà d'estar aixecada i la del seu oponent caiguda, una vegada el jugador hagi aturat els rellotges
 - 3 Si les dues banderetes han caigut, llavors la partida és taules

Lleis del Escacs

(*) ARTICLE 4: L'ACCIÓ DEL MOVIMENT DE LES PECES.

- 4.1 Cada moviment ha de fer-se amb una sola mà.
- 4.2 El jugador, al qual correspon moure, pot ajustar la posició d'una o més peces a les seves caselles (sense haver-les de moure) a condició d'haver expressat abans la seva intenció (per exemple dient: "la poso bé")
- 4.3 Si el jugador, al qual li correspon moure, toca deliberadament a sobre del tauler:
 - a) una o més peces pròpies, llavors estarà obligat a moure la primera peça tocada que pugui ser moguda o
 - b) una o més peces del contrincant, llavors estarà obligat a capturar la primera peça tocada que pugui ser capturada o
 - c) una peça de cada color, té de capturar la del seu oponent amb la seva, o, si això resulta ser il·legal, moure o capturar la primera peça tocada que pugui ser moguda o capturada. Si resulta impossible establir quina peça s'ha tocat primer, llavors serà la peça pròpia la que es considerarà com a peça tocada.
- 4.4 **Si el jugador que està en joc:**
 - a) toca deliberadament el seu rei i una de les seves torres ha de fer aquell enroc, si és legal.
 - b) toca deliberadament la seva torre i després el seu rei, no podrà enrocar-se sobre aquell costat en aquesta jugada i la situació serà regida pel que es prescriu a l'article 4.3(a).
 - c) en intenció d'enrocar-se, toca primer el rei, o el rei i la torre al mateix temps, i l'enroc sobre aquell costat és il·legal, el jugador haurà de triar entre enrocar-se sobre l'altre costat -a condició que l'enroc sobre aquell costat sigui legal- o moure el rei. Si el rei no té cap moviment legal, el jugador serà lliure per fer qualsevol moviment legal.
 - d) *Si un jugador promociona un peó, la elecció de la peça se considerarà definitiva quan aquesta toqui la casella de promoció.*
- 4.5 Si cap de les peces tocades pot ser moguda o capturada de manera legal, el jugador podrà fer qualsevol jugada legal.

4.6 Quan, mitjançant un moviment legal o part d'ell, una peça s'ha deixat a una casella, ja no podrà ser moguda a cap altra casella. El moviment es considera acabat quan s'han complert tots els requisits de l'article 3.

- a) en el cas d'una captura, quan la peça capturada s'ha retirat del tauler i el jugador ha deixat la seva pròpia peça a la nova casella;
- b) en el cas de l'enroc, quan el jugador ha deixat la torre a la casella que acaba de creuar el rei. Si el jugador tant sols ha deixat el rei la jugada no es considera acabada, però el jugador ja no té altra opció que fer l'enroc per aquest costat, sempre que sigui legal;
- c) el peó que ha arribat a promocionar, que aquest s'ha retirat del tauler i la ma del jugador hi ha deixat la nova la nova peça a la casella de promoció. Si sols ha deixat el peó a la casella de promoció, la jugada no es considera completada, però el jugador ja no té el dret de jugar-lo a un altre casella.

4.7 Un jugador perd el dret a la violació feta pel seu adversari dels articles 4.3 o 4.4 una vegada ell mateix hagi tocat deliberadament una peça.

.....